

FREITAG - 07 OKTOBER

15 ankommen und eintauchen

16 MachMit: starten

18 snacken und schnacken

19 MachMit: weiter werkeln

21 rund um Werkstatt und Bühne:
• Science Slam, Show, Papiertheater
• Making, VR, 3D-Druck, ...
• Spielen

offenes Ende

SAMSTAG - 08 OKTOBER

09 MachMit: weiter machen oder neu starten

11 snacken zwischendurch

12 MachMit: weiter denken

14 snack und weg: zurückschauen und nach vorne

15 abfahren und mitnehmen